**BoJ Tervezett**

*Windegg Krisztián*

Eddig Kész:

* Terrain 1. verziója, majd még lesz fejlesztve, eddig csak tesztelés szempontjából van létre hozva.
* Terrain lemesh-elve az hogy az ai, játékos pathfindigja nem legyen annyira szörnyű, ugyebár ne menjen át fák texturáin, majd még lesz finomítva.
* Játékhangok/Zene.
* Egyszerű kezdő menü, játékscene váltásra és kilépés.
* Menü zene.
* In-game menü, kilépési és folytatási lehetőséggel.

Tervben:

* Valami féle basecamp/város, ahol kezd majd a játékos.
* További pályák létre hozása.
* Egyszerű modellek használta, és hozzályuk egyszerű animáció (Valamennyi már készen van, de még nem lett hozzárakva a fő programhoz)
* Animációkhoz hozzátartozó hangeffektek. (Valamennyi már szintén meg van.)
* UI elemek design-je.